

Exercici de GeoGebra: Lliçó 3.2 - Equacions

Exercici:

Creeu un diagrama en GeoGebra que mostri els següents elements:

1. Una equació lineal i la seva representació gràfica.
2. Una equació quadràtica i la seva representació gràfica.
3. Les solucions de les dues equacions representades gràficament.

Passos per a la resolució:

1. Equació Lineal

1. Introducció de l'Equació Lineal:

- **Pas:** Obre GeoGebra i assegura't que la vista algebraica i la vista gràfica estan activades.
- **Pas:** A la barra d'entrada, escriu $2x - 5 = 0$ i prem Enter.
- **Resultat:** GeoGebra resoldrà l'equació automàticament i mostrarà la solució $x = 2.5$ a la vista algebraica.

2. Representació Gràfica de l'Equació Lineal:

- **Pas:** A la barra d'entrada, escriu $f(x) = 2x - 5$ i prem Enter.
- **Resultat:** GeoGebra dibuixarà la recta associada amb l'equació.
- **Pas:** Utilitza l'eina de punt d'intersecció per trobar el punt on la recta interseca l'eix x.
- **Resultat:** El punt d'intersecció serà $(2.5, 0)$.

2. Equació Quadràtica

1. Introducció de l'Equació Quadràtica:

- **Pas:** A la barra d'entrada, escriu $\text{Solve}[x^2 - 4x - 5 = 0, x]$ i prem Enter.
- **Resultat:** GeoGebra calcularà les dues solucions de l'equació $x = 5$ i $x = -1$.

2. Representació Gràfica de l'Equació Quadràtica:

- **Pas:** A la barra d'entrada, escriu $f(x) = x^2 - 4x - 5$ i prem Enter.
- **Resultat:** GeoGebra dibuixarà la paràbola associada a aquesta funció.
- **Pas:** Utilitza l'eina de punt d'intersecció per trobar els punts on la paràbola interseca l'eix x.
- **Resultat:** Els punts d'intersecció seran $(5, 0)$ i $(-1, 0)$.

Equacions

